



OLMN na travi PRAVILNIK OBČINSKE LIGE V MALEM NOGOMETU NA TRAVI LITIJA



Pravilnik lige OLMN

- 1. september 2003 – izdana prva verzija pravilnika
- 7. april 2010 – prečiščena in dopolnjena verzija pravilnika
- 8. april 2010 – manjši popravki (dodano max.št. igralcev v ekipi, kazni za nepravilno opremo, disciplinske odločbe)
- 5. maj 2010 – dopolnitev 9. člena s pripisom, da se osebni podatki lahko uporabijo za potrebe vodenja lige
- 5. maj 2010 – sprememba člena 44. uskladitev s pravili NZS (zaradi preprečitve možnosti prirejanja rezultatov)

SPLOŠNO

1. člen

Nepoznavanje predpisov ne izključuje disciplinske odgovornosti.

2. člen

Tekmovalni sistem za ligaška tekmovanja ekip, način dopolnjevanja in izločanja ekip iz tekmovanj se določijo na zasedanju predstavnikov športnih društev (in / ali) vodij ekip, v nadaljevanju Predsedstvo OLMN.

3. člen

Tekmovanje poteka po pravilu samo-financiranja, zato mora ekipa poravnati startnino v predpisani višini in dogovorjenem roku.

VODSTVO TEKMOVANJA

4. člen

Tekmovanje vodi vodja lige malega nogometa na travi (v nadaljevanju: Organizator), katerega je imenovalo Predsedstvo OLMN.

5. člen

Vse tekme se igrajo v skladu z veljavnimi Pravili nogometne igre, ki jih je izdala Mednarodna nogometna organizacija (FIFA), razen igralnega časa, ki je 2 x 30 minut in pravila offside-a, ki ne velja, vse dodatke pravil mora pred sezono potrditi Predsedstvo OLMN.

INFORMIRANJE

6. člen

Organizator obvezno informira sodelujoče ekipe in druge o registraciji tekem in svojih odločitvah. O kaznih, ki se nanašajo na prepoved igranja oz. nastopanja (vodenja ekipe), Organizator obvesti vpletene osebe ali ekipe s e-mail sporočilom in prek spletne strani, razen v primeru avtomatskega suspenza. (npr. za pravilo prepovedi nastopa zaradi parnega rumenega kartona, rdečega kartona je dolžna skrbeti ekipa sama in voditi evidenco)

7. člen

Za informiranje sodelujočih ekip in ostalih se Organizator in Predsedstvo poslužujeta rabe interneta na spletni strani <http://olmn.si>.

ADMINISTRACIJA

8. člen

Vodja tekmovanja 10 dni pred začetkom tekmovanj organizira sestanek s predstavniki ekip. Takrat jim predstavi potek in koledar tekmovanja. Prisotnost predstavnikov posameznih ekip je na sestanku obvezna.

V primeru manjšega števila ekip (neprijavljene ekipe, neizpolnjevanje pogojev za žrebanje itd.) ali po odstopu katere izmed njih iz tekmovanja, po že izvedenem žrebu, določi način dopolnjevanja izpraznjenih mest Predsedstvo OLMN.

9. člen

Vsaka ekipa mora najkasneje do 14 dni pred začetkom tekmovanja Organizatorju posredovati uradni naziv ekipe. Vsaka ekipa lahko v tekmovalni sezoni zamenja ime ali društvo med predpisanim prestopnim rokom (predvidoma od decembra do sredine marca), vendar le enkrat, sicer je ekipa dolžna poravnati administrativne stroške v višini 50€.

Najkasneje do roka v zgornjem odstavku mora biti izpolnjena in dostavljena Administratorju vsa zahtevana dokumentacija, ki jo Organizator potrebuje za nemoten potek dela (seznam prijavljenih igralcev, zahtevek za transfer, prijava novega igralca, ...).

Ekipo sestavlja do petindvajset (25) igralcev.

Vodja ekipe mora pred začetkom tekmovanja, vendar najkasneje do roka v prvem odstavku, dostaviti Administratorju seznam igralcev in pisno izjavo, da so igralci prijavljeni za to ekipo in ne bodo igrali za drugo ekipo med tekmovalno sezono. V izjavi mora biti zapisano tudi, da so igralci seznanjeni, da igrajo na lastno odgovornost in da se lahko njihovi osebni podatki uporabijo za potrebe vodenja lige. Izjavo mora podpisati odgovorna oseba ekipe (predsednik športne sekcije, oziroma vodja ekipe). Brez te izjave ekipa nima pravice nastopa.

V tekmovanju ne more nastopati ekipa, ki ni poravnala stroškov tekmovanja (letne članarine) in je tako suspendirana do pokritja le teh.

ORGANIZACIJA TEKMOVANJA

10. člen

Tekmovalno leto se začne 1. julija in konča 30. junija naslednjega leta. Tekmovalno leto je razdeljeno na jesensko in pomladansko sezono.

11. člen

Organizator tekmovanja določi tekmovalni koledar praviloma deset dni pred začetkom tekmovanja.

Tekmovalni koledar vsebuje določitev zaporedja tekem in dneva ali več zaporednih dni, v katerih se morajo te tekme odigrati.

12. člen

Tekmovalne pare v okviru koledarja določi organizator z žrebom.

Razpored tekmovalnih parov mora biti objavljen najkasneje 10 dni pred začetkom tekmovanja, če ni drugače določeno.

13. člen

Dan in uro začetka domačih tekem sporoči ekipa organizatorju najmanj 3 dni pred žrebom za novo sezono. Vsakršno potrebno prestavljanje terminov tekem je dovoljeno do 48 ur pred začetkom in mora biti znano pri obeh udeleženi ekipah in Organizatorju, v kolikor je razlog upravičen se mora tekma odigrati v novo določenem terminu. Izjema je možna le zaradi nemogočih vremenskih razmer (poplave,...)

14. člen

Organizator tekmovanja lahko odloči, da se vse ali nekatere prvenstvene tekme zadnjih dveh ali več krogov odigrajo istega dne in z istim časom začetka prvega in drugega polčasa.

15. člen

V primeru, ko je tekma preložena ali je treba odigrati novo, se mora ta odigrati v prvem prostem terminu. Termin določita ekipi po dogovoru, če se ekipi ne uspe ta dogovoriti, nov termin določi organizator.

16. člen

Zoper odločitve Organizatorja tekmovanja v zadevah iz tega poglavja (Organizacija tekmovanja) ni možna pritožba.

17. člen

Tekme se igrajo ob sobotah in nedeljah s pričetkom:

- - sobota: od 15. ure do 19. ure
- - nedelja: od 10. ure do 17. ure

V primeru, da tako določi Organizator tekmovanja se lahko tekme odigrajo tudi v drugem terminu.

18. člen

Razlog za prekinitev tekme je lahko tudi huda poškodba enega od igralcev (življenjska nevarnost, huda poškodba,...) zaradi katere so soigralci v šoku, saj bi to lahko bistveno vplivalo na nadaljnji potek tekme.

O preložitvi tekme odločijo ekipi po medsebojnem dogovoru, če se ekipi ne uspe ta dogovoriti, nov termin določi Organizator v roku 7 dni. V primeru, da je bilo že odigranih 2/3 igralnega časa, se prizna v tistem trenutku doseženi rezultat.

SODNIKI

19. člen

Sodniki so dolžni priti na igrišče najmanj 15 minut pred začetkom tekme
Sodniki so dolžni igrišče pred tekmo pregledati.

Če sodnik ugotovi, da igrišče ni primerno za igro, je dolžan svojo odločitev sporočiti predstavnikoma obeh ekip, v roku 48 ur pa poslati pismeno poročilo organizatorju tekmovanja.

20. člen

Sodnik je dolžan podpisati zapisnik, nepodpisan zapisnik ni veljaven in tekma se registrira v prid gostujoče ekipe, razen če ne gre za posebne okoliščine.

V primeru izključitve igralca, prekinitve tekme ali neredov po tekmi, mora sodnik v roku 48 ur po tekmi poslati organizatorju tekmovanja ustrezno pisno izjavo. Zaželeno je tudi pisna izjava obeh udeleženihi ekip.

21. člen

Kapetan (uradni predstavnik) ekipe lahko med tekmo edini komunicira s sodnikom.

22. člen

Sodnik odloča na igrišču popolnoma samostojno, vendar v skladu s Pravili nogometne igre. Spoštovati mora določila tekmovalnih propozicij, odgovoren je za red na igrišču in ob njem.

Sodnik lahko prekine tekmo, če gledalci:

§ pridejo na igrišče in izzovejo pretep ali napadejo igralce ali druge uradne osebe

§ mečejo razne predmete in pri tem poškodujejo igralce ali uradne osebe,

§ z nešportnim navijanjem, žaljivimi izrazi žalijo igralce, sodnika ali uradne osebe.

Enako velja v primeru nešportnega obnašanja igralcev ali vodij ekip in splošnega pretepa igralcev.

23. člen

Uradna oseba mora zapisniku tekme priložiti dopolnilo k zapisniku (disciplinska prijava, pritožba) in vanj vpisati vse sporne dogodke in kršitve tekmovalnih propozicij. Sodnik je dolžan v prilogo zapisnika posredovati razloge za dosojene napake.

Prijave za disciplinske prekrške, narejene med tekmo ali v zvezi z njo, se napišejo takoj po tekmi na prilogo zapisnika tekme. (Priloga je na voljo na spletni strani olmn.si)

Ob vsakem hudem prekršku je obvezna izpolnitev disciplinske prijave. Izpolni jo prijavitelj in mora vsebovati naslednje:

§ podatke o kršitelju ter morebitnih drugih osebah, ki so bile povezane z izključitvijo oziroma disciplinskim prekrškom,

§ opis disciplinskega prekrška,

§ izjave vseh vpletenih oseb pri disciplinskem prekršku, odklonitev pisne izjave se v nadaljnjem postopku obravnava kot oteževalna okoliščina

ORGANIZACIJA TEKEM

24. člen

Predstavnik organizatorja na tekmi je uradni predstavnik domače ekipe. Pol ure pred začetkom tekme mora biti na razpolago sodniku in gostujoči ekipi.

25. člen

Igrišče mora ustrezati zahtevam glede velikosti: izmer 22-28 x 45-55 metrov, velikost golov 5·2 metra. Na tekmi mora domačin poskrbeti za dostavo potrebnega zapisnika tekme, katerega mora v enem izvodu po končani tekmi, pravilno izpolnjenega, dostaviti Organizatorju oziroma osebi, ki skrbi za statistiko tekmovanj – Administratorju.

Rezultat tekme je domačin dolžan javiti najkasneje v roku 24 ur na GSM številko 031-374-157, oziroma ga objaviti prek spletne aplikacije na naslovu <http://team.olmn.si>.

Oddaja zapisnika je možna na štiri načine:

- po pošti na naslov: Aleš Vozelj, Velika Preska 12, 1272 Polšnik
- na e-mail naslov: administrator@olmn.si
- na fax številko: 01-478-8170
- oddaja preko spletne aplikacije na naslovu: <http://team.olmn.si>

Tekma brez zapisnika oziroma, v roku oddanega zapisnika, se registrira z rezultatom 3 : 0 v prid gostujoče ekipe. Skrajni rok za oddajo zapisnika je tri (3) dni po odigrani tekmi. Pri klasični pošti se upošteva datum na žigu priporočene pošiljke.

26. člen

Dodatne pogoje glede igrišč in način njihovega preverjanja lahko pred vsakim tekmovalnim letom določi organizator tekmovanja.

27. člen

Ekipa, domačin, mora pripraviti igrišče (označba stranskih linij, središčne linije in kazenskih prostorov, namestitve mrež in pokošena trava) najkasneje 15 minut pred tekmo. Koti igrišča morajo biti ustrezno označeni s kotnimi zastavicami višine najmanj 1,2 metra. Domačin mora zagotoviti 3 kvalitetne žoge za nemoten potek tekme. V nasprotnem primeru lahko sodnik zaključi tekmo v korist gostov z rezultatom 3 : 0. Ekipa, domačin, mora organizirati tekmo v skladu s predpisi in uveljavljenimi običaji, zlasti pa ukreniti vse potrebno za varnost igralcev, sodnikov in gledalcev.

28. člen

V polju igra 6 igralcev in vratar (t.i. igra 6+1). Število igralcev, ki vstopajo iz rezervne klopi v igro med prekinitvami, ni omejeno. Pomembno pa je, da so vsi igralci prijavljeni v ekipi pred prvo tekmo rednega dela sezone. Spremembe so možne pred začetkom spomladanskega dela sezone. Na zahtevo sodnika so igralci dolžni pokazati osebno izkaznico ali drug osebni dokument na katerem je slika.

29. člen

Tekma traja 2 x 30 minut, med polčasom imata ekipi pravico do pet minutnega odmora. Veljajo pravila NZS, pri čemer pravilo offside-a ne velja. Pri izvajanju prostih udarcev mora biti živi zid postavljen na razdalji najmanj 6 metrov.

30. člen

Ob igrišču, na prostoru za rezervne igralce se lahko, med časom tekme, zadržujejo le rezervni igralci ter vodja ekipe.

Če pride do nereda na igrišču ali med gledalci, mora organizator (predstavnik organizatorja je domačin) ukreniti vse, da zaščiti gostujočo ekipo in sodnika.

Nešportno obnašanje in nekulturno navijanje gledalcev ni dovoljeno, saj je posledica lahko prekinitev tekme. Pri nešportnem navijanju sodnik konzultira oba kapetana ekip, da posredujeta pri

povzročiteljih. Kapetanu ekipe, katere navijači so povzročili nevspečnosti sodnik pokaže rumeni karton. Ob nadaljevanju opisanega obnašanja sledi še en rumeni in posledično rdeči. Če se kršitev nadaljuje, sodnik prekine tekmo.

31. člen

Zapisnik mora sodniku pred tekmo dostaviti ekipa, ki nastopa kot domačin. Pred tem morata obe ekipi mora vpisati v zapisnik vse sodelujoče igralce na tekmi (po številkah, ki jih nosijo).

Podatki iz zapisnika o tekmi veljajo za točne, če ne pride do popravka zapisnika. Ime kapetana ekipe mora biti vneseno pred začetkom tekme v zapisnik (za to je v zapisniku na vrhu pod imenom ekipe vrstica Ime in priimek kapetana, kamor je potrebno čitljivo zapisati kapetana ekipe). Kazen za nespoštovanje (nepopoln zapisnik pred tekmo) je rumeni karton kapetanu. Ob nadaljevanju sledi še en rumeni in posledično rdeči. Če se kršitev nadaljuje, sodnik prekine tekmo.

32. člen

Rok za popravo zapisnika po uradni dolžnosti znaša tri dni po odigrani tekmi.

Popravo zapisnika lahko predlaga v roku iz prvega odstavka tudi ekipa, ki je nastopila na tekmi. O popravi odloča organizator tekmovanja.

Zoper njegovo odločitev ni pritožbe.

POGOJI NASTOPANJA NA TEKMI

33. člen

Na ponovljeni tekmi lahko nastopijo samo tisti igralci in vodje, ki so imeli pravico nastopa na razveljavljeni tekmi. Na tej tekmi ne morejo nastopiti tisti, ki so medtem to pravico zaradi disciplinskih prekrškov izgubili.

34. člen

Uradni predstavnik ekipe je dolžan pred začetkom tekme sporočiti uradni osebi pripombe na organizacijo tekme. Uradna oseba mora le te takoj vnesti v zapisnik tekme.

35. člen

Pred začetkom tekme sodnik opozori kapetana o predpisani opremi:

- - igralci lahko igrajo le z nogometnimi čevlji (kopačke), ki imajo gumijaste oz. plastične čepe,
- igralci morajo med igro obvezno uporabljati ščitnike za goleni
- igralci morajo med igro odstraniti vse dodatke, ki ne sodijo med predpisano športno opremo (ure, nakit, itd.)

V primeru nespoštovanja pravila o predpisani športni opremi, če se le ta ugotovi med tekmo, sodnik kaznuje igralca, ki pravila iz prve alineje prejšnjega odstavka ni spoštoval z rdečim kartonom.

V primeru, da igralec ni spoštoval pravila iz druge oziroma tretje alineje prejšnjega odstavka, ga sodnik kaznuje z rumenim kartonom ter ga odstrani z igrišča. Igralec lahko ponovno vstopi v igro, ko ima predpisano opremo.

36. člen

Na tekmi lahko nastopijo igralci, ki so pred začetkom tekme vpisani v zapisnik in imajo pravico nastopa.

37. člen

Tekma se lahko začne, ko ima ena od ekip najmanj 5 igralcev, ki imajo pravico nastopa.

Igralci, ki niso nastopili od začetka tekme, lahko do konca tekme vstopijo v igro, ko jim to dovoli sodnik, toda pod pogojem, da so bili pred začetkom tekme vpisani v zapisnik.

38. člen

Če ena ekipa ostane med tekmo z manj kot 5 igralci, je sodnik dolžan prekiniti igro in počakati 5 minut.

Če ekipa po preteku 5 minut nima minimalnega števila igralcev, sodnik tekmo prekine.

Če ni možnosti, da bi ekipa ponovno imela minimalno število igralcev, sodnik tekmo takoj prekine.

39. člen

Na prvenstvenih tekmah sme ekipa, med prekinitvijo igre, opraviti poljubno število menjav.

40. člen

Dresi igralcev morajo biti takšne barve, da se ekipi razlikujeta. Dresi vratarjev pa se morajo razlikovati tudi od barve dresov njihove ekipe in sodnikov.

Najmanj 14 dni pred začetkom tekmovanja so ekipe dolžne obvestiti organizatorja tekmovanja o barvi dresov, s katerimi bodo nastopale.

Domačin ima pravico in dolžnost igrati v dresih, ki jih je prijavil pred začetkom prvenstva. Gostujoče moštvo mora prilagoditi barvo dresov domačinu, tako da se ekipi vidno ločita.

41. člen

Igralci morajo imeti na hrbtni strani dresov dobro vidne številke.

Številke se morajo ujemati s številkami na seznamu, ki ga mora predstavnik ekipe predložiti pred začetkom tekme, kakor tudi s številkami v zapisniku o tekmi.

42. člen

Če se pri ugotavljanju verodostojnosti pojavi sum glede identitete igralca, lahko zahteva sodnik osebno izkaznico, potni list ali drugo javno listino, v kateri je fotografija igralca. Če se tudi na ta način identiteta igralca ne more zanesljivo ugotoviti oziroma se ne želi identificirati, igralec na tekmi ne sme nastopiti.

Ugotavljanje identitete igralca mora biti zapisniško potrjeno.

Če ugotavljanje identitete igralca zahteva nasprotna ekipa, izkaže pa se da je to storila neupravičeno se kapetan nasprotne ekipe kaznuje z rumenim kartonom.

V primeru, da se situacija opisana v prvem odstavku tega člena dogodi po tekmi se tekma registrira z rezultatom 3:0 za nasprotno ekipo.

REZULTATI TEKEM

43. člen

Na tekmi zmaga tista ekipa, ki doseže več golov.

V primeru, da sta obe ekipi dosegli enako število golov ali pa nista dali nobenega, je rezultat neodločen.

44. člen

V tekmovanju, ki poteka po točkovnem sistemu, dobi zmagovalec tekme tri točke, v primeru neodločenega rezultata pa vsaka ekipa po eno točko.

Uvrstitev se določa po številu osvojenih točk tako, da več točk pomeni boljšo uvrstitev.

Če dve ali več ekip osvoji enako število točk se njihova mesta na lestvici odredijo na osnovi naslednjih zaporednih kriterijev:

- število točk iz medsebojnih srečanj,
- razlike med danimi in prejetimi goli v medsebojnih srečanjih,
- števila doseženih zadetkov v gosteh v medsebojnih srečanjih,
- gol razlike z vseh tekem,
- števila danih zadetkov na vseh tekmah,
- števila zadetkov v gosteh na vseh tekmah,
- fair play uvrstitve ekip,
- žreb.

Ko gre za mesto prvaka oz. za uvrstitev, ki vodi v višjo ali nižjo stopnjo tekmovanja. Igrata ti dve ekipi za kritično mesto tekmo (na nevtralnem terenu). Kadar se na kritično mesto uvrstijo tri ali več ekip, se vprašanje zmagovalca rešuje s tekmami na nevtralnem terenu in sicer po točkovnem sistemu.

45. člen

Če je po izteku regularnega igralnega časa na tekmi dveh nasprotnikov rezultat neodločen, do odločitve o zmagovalcu pa mora priti, se igrata dva podaljška (2x 10min). V podaljških se upoštevajo pravila, ki veljajo na svetovnih nogometnih prvenstvih.

Če je tudi po podaljških rezultat neodločen, se izvajajo kazenski udarci iz razdalje 9 metrov. V prvi seriji izvaja ekipa 5 kazenskih strelov pri čemer morajo biti igralci različni. Nato sledi serija s posameznimi igralci, kjer lahko ekipa uporabi poljubnega igralca večkrat.

46. člen

Če ekipi odločata o zmagovalcu medsebojnega dvoboja z igranjem dveh tekem, se na višje mesto na lestvici ali pa v nadaljnje tekmovanje uvrsti ekipa, ki doseže večje število točk.

Če po dveh igranih tekmah ekipi zmagata po enkrat, odloča o boljši uvrstitvi razlika med doseženimi in prejetimi goli.

Če sta ekipi v dveh tekmah dosegli enako število točk in imata enako razliko med danimi in prejetimi goli, je zmagovalec ekipa, ki je dosegla več golov kot gost.

Če sta obe ekipi dosegli enako število golov v gosteh, se na drugi tekmi igra podaljšek. Če v podaljšku ni golov, se izvajajo kazenski udarci iz razdalje 9 metrov. V podaljških se upoštevajo pravila, ki veljajo na svetovnih nogometnih prvenstvih.

ODLOČANJE O REZULTATU TEKME

47. člen

Če se ekipa 15 minut po času, določenem za začetek tekme, ne pojavi na igrišču z zadostnim številom igralcev, se tekma ne odigra. Zadostno število igralcev določa 36. člen.

Izjemoma sodnik počaka tudi dlje, če iz okoliščin izhaja, da je zamuda opravičena in da bo ekipa prišla. Pri tem mora paziti na to, da se tekma glede na vremenske razmere lahko pravočasno konča, kakor tudi na morebitno igranje naslednjih tekem na istem igrišču.

Če ekipa na tekmo ni prišla iz neupravičenih razlogov, se tekmo registrira po uradni dolžnosti z rezultatom 3 : 0 za nasprotno ekipo.

48. člen

Če ekipa preneha tekrovati v jesenski sezoni, se vsi njeni dotedanji rezultati brišejo in se šteje, kot da do takrat odigrane tekme niso bile odigrane, preostale tekme pa se sploh ne delegirajo.

Če ekipa preneha tekrovati po končani jesenski sezoni, vendar pa pred prvim krogom pomladanske sezone, se do tedaj doseženi rezultati priznajo.

Če ekipa preneha tekrovati v pomladanski sezoni, se rezultati jesenske sezone priznajo, za odigrane tekme v pomladanski sezoni pa se šteje, da niso bile odigrane in se preostale tekme ne delegirajo.

49. člen

Ekipa, ki je prenehala tekrovati, lahko v naslednjem tekrovalnem letu tekruje samo v najnižji stopnji tekrovanja.

Šteje se, da je ekipa prenehala tekrovati, če v istem tekrovalnem letu dvakrat neopravičeno ni nastopila.

50. člen

Ekipa je dolžna upravičene razloge izostanka s tekme sporočiti organizatorju tekrovanja 7 dni pred začetkom tekme, sicer se šteje, da je izostanek neopravičen. O upravičenosti razlogov odloča Organizator.

51. člen

Če organizator tekme iz neopravičenih razlogov ni pripravil igrišča za igro, se neodigrana tekma registrira po uradni dolžnosti s 3 : 0 za nasprotno ekipo.

Če so razlogi za neigrano tekmo upravičeni, o tem odloča sodnik oziroma Organizator, se tekma ponovno delegira.

52. člen

Če je sodnik prekinil tekmo iz objektivnih razlogov, se odigra nova tekma, če je do prekinitve prišlo pred potekom dveh tretjin igralnega časa, v nasprotnem primeru pa obvelja dosežen rezultat ob prekinitvi kot končni rezultat.

Pravilo iz prejšnjega odstavka tega člena se uporablja za vse primere, ko za prekinitve tekme ni kriva nobena ekipa ali ko sta za prekinitve krivi v enaki meri obe ekipi. (Pod objektivne razloge se šteje nepredvidljive vremenske pojave, ki bi lahko ogrožali igralce ali če je življenjsko ogrožen, kateri izmed igralcev)

53. člen

Če je tekma prekinjena po krivdi ene od ekip, se tekma registrira po uradni dolžnosti s 3 : 0 za nasprotno ekipo, če le-ta do prekinitve ni dosegla ugodnejšega rezultata.

54. člen

Ekipa ne more nastopiti, če ji je bil izrečen suspenz ali pa je bila kaznovana s prepovedjo nastopanja. Vse tekme, ki bi morale biti odigrane v času izrečenega suspenza ali kazni prepovedi igranja tekem, se po uradni dolžnosti registrirajo z rezultatom 3 : 0 v korist nasprotne ekipe.

55. člen

Organizator tekrovanja je dolžan na podlagi zapisnika o tekmi registrirati odigrano tekmo z doseženim rezultatom, če ni bila vložena pritožba.

O registraciji tekme se odloča po poteku časa za vložitev pritožbe na odigrano tekmo.

56. člen

Po uradni dolžnosti ali na podlagi zahteve zainteresirane ekipe, se tekmo registrira z rezultatom 3 : 0 v korist ekipe, ki je bila nasprotnik ekipi, ki je kriva za enega od naslednjih prekrškov, in če ni dosegla ugodnejšega rezultata:

- če je nastopila z igralcem, ki ni imel pravice nastopa,
- če je nastopila na tekmi v času, ko je bila suspendirana ali kaznovana,

- če za ekipo igra igralec, ki ni na prijavljen za to ekipo

Ekipo se poleg razveljavitve rezultata kaznuje še z dodatnim odvzemom (3) treh prvenstvenih točk.

57. člen

Po pritožbi zainteresirane ekipe se tekmo ponovno igra, če je sodnik bistveno kršil pravila nogometne igre.

Za bistveno kršitev Pravil nogometne igre gre, če sodnik ni uporabil ali je nepravilno uporabil kakšen predpis, ki ga jasno določajo pravila nogometne igre.

Pri odločitvi, ki temelji na sodnikovi prosti presoji, ni mogoče govoriti o bistveni kršitvi pravil nogometne igre.

58. člen

Prehodni pokal ekipa dobi v trajno last če ga osvoji trikrat zapored. Ekipa, ki je imela pokal doma eno sezono in ga ni ponovno osvojila, je dolžna ta pokal po zadnjem kolu spomladanskega dela prvenstva izročiti Organizatorju.

PRITOŽBENI POSTOPEK

59. člen

Zainteresirani klub ima pravico do pritožbe na tekmo.

Pritožbo je potrebno vložiti Organizatorju tekmovanja pismeno v treh dneh po odigrani tekmi, pri čemer kot dokaz pravočasnosti velja poštni žig priporočene pošiljke.

Pritožba mora biti obrazložena.

Pod pojmom »zainteresirani klub« se razume vsak klub, ki meni, da je oškodovan z rezultatom tekme, zoper katero se pritožuje.

60. člen

Pritožba mora biti rešena v desetih dneh po prejemu. O odločitvi Organizator obvesti vodjo ekipe na kontaktni e-mail naslov in o tem objavi novico na spletni strani.

Pritožnik ima pravico vložiti pritožbo na Predsedstvo OLMN v desetih dneh po preteku roka iz prvega odstavka tega člena, kot če bi bila pritožba zavrjena.

61. člen

Zoper odločitev organizatorja se lahko zainteresirana ekipa pritoži na Predsedstvo OLMN v desetih dneh od prejema odločbe.

Predsedstvo OLMN:

- pritožbo kot prepozno zavrže,
- pritožbo kot neutemeljeno zavrne,
- pritožbi ugotovi in poda rešitev
- Predsedstvo OLMN sporoči vodji ekipe in administratorju strani, ki objavi novico
- odločitev Predsedstva OLMN je dokončna in zoper njo ni možna pritožba

62. člen

Odločitev Predsedstva OLMN mora biti sprejeta v roku 30 dni od dneva prejema pritožbe. V kolikor pritožba odloča neposredno na rezultat, ki odloča o mestu za prvaka oz. za uvrstitev, ki vodi v višjo ali nižjo stopnjo tekmovanja je odbor dolžan izdati odločbo do konca prvenstva.

63. člen

Za konec prvenstva se šteje dan, ko Organizator razglasi rezultate. To je lahko najprej po sedmih dneh, ko je bila končana zadnja prvenstvena tekma. Po razglasitvi rezultatov pritožba ni več možna. Organizator mora poskrbeti, da so vse pritožbe, do tedaj ustrezno rešene in da jim je ob pravočasni vlogi (najmanj 7 dni pred razglasitvijo), dana možnost, da o njih razpravlja tudi Predsedstvo, če to zahteva vlagatelj pritožbe.

DISCIPLINSKE ODLOČBE

64. člen

Vse izrečene kazni, ki zaradi zaključka sezone niso bile izvršene, se prenesejo v naslednjo tekmovalno sezono.

65. člen

Predpisane kazni za prestopke:

- dva rumena kartona (parni karton) posameznega igralca, ne glede na število odigranih tekem:

§ prepoved igranja na naslednji tekmi po prejetem drugem rumenem kartonu.

- rdeči karton kot posledica dveh rumenih kartonov igralcu:

§ nenastopanje na eni naslednji tekmi

- rdeči karton zaradi grobega prekrška ali nešportnega obnašanja igralcu:

§ nenastopanje na dveh naslednjih tekmah

- nešportno obnašanje, grožnje, poskus fizičnega napada na igralce, sodnika ali uradne osebe, disciplinska prijava:

§ prepoved nastopanja na do 5 tekmah

- fizični napad, pljuvanje na igralce, sodnika ali druge uradne osebe: :

§ suspenz in prepoved nastopanja od enega (1) leta za pobudnika ter od šest (6) mesecev za udeležence.

§ v težjih primerih se lahko izreče diskvalifikacija oziroma daljša prepoved nastopanja v OLMN ligi (o dolžini prepovedi odloča disciplinska komisija)

- fizični napad na igralce, sodnika ali druge uradne osebe po tekmi:

§ stalna prepoved nastopanja na tekmovanjih OLMN Litija

O izrečeni disciplinski kazni s strani disciplinskega razsodišča, za posameznega igralca ali ekipo, bo vodja tekmovanja obvestil vodjo posamezne ekipe, ki mora to upoštevati pri sestavi moštva za posamezno tekmo.

POSEBNE ODLOČBE

66. člen

Vsak igralec igra v ligi OLMN Litija na lastno odgovornost.